EJERCIOS EXPLICADOS EN CLASE EN LINEA

#include<stdio.h>

main()

{

int numero;

printf("Introduzca numero");

scanf("%d",&numero);

printf ("el numero introducido es %d \n", numero);

printf ("el numero introducido x 5 es %d \n ", numero\*5);

printf ("el numero introducido en hexadecimal %x \n", numero);

printf ("el numero introducido en caracter %c \n", numero);

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include<stdio.h>

main()

{

float numero;

printf("Introduzca numero");

scanf("%f",&numero);

printf ("el numero introducido es %f\n", numero);

printf ("el numero introducido es %.2f\n", numero);

printf ("el numero introducido x 5 es %f \n ", numero\*5);

printf ("el numero introducido en notacion cientifica %e \n", numero);

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

float nota;

printf( "\n Introduzca nota (real): " );

scanf( "%f", &nota );

if ( nota >= 5 )

{

printf( "\n APROBADO" );

}

else

printf( "\n SUSPENDIDO" );

return 0;

}

#include <stdio.h>

int main()

{

int dia;

printf( "\n Introduzca dia de la semana: " );

scanf( "%d", &dia );

switch ( dia )

{

case 1 : printf( "\n Lunes" );

break;

case 2 : printf( "\n Martes" );

break;

case 3 : printf( "\n Miercoles" );

break;

case 4 : printf( "\n Jueves" );

break;

case 5 : printf( "\n Viernes" );

break;

case 6 : printf( "\n Sabado" );

break;

case 7 : printf( "\n Domingo" );

break;

default : printf( "\n ERROR: Dia incorrecto." );

}

return 0;

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

int numero;

printf( "\n Introduzca numero: " );

scanf( "%f", &numero );

/\* if anidado\*/

if ( numero > 0 )

printf( "\n Positivo" );

else

if (numero < 0)

printf ("\n Negativo");

else

printf( "\n Cero" );

return 0;

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

int i;

for ( i=1 ; i<=10 ; i++ )

{

printf( "%d \n", i );

}

printf( "de tres en tres \n" );

for ( i=0 ; i<=10 ; i+=3 )

printf( "%d \n", i );

printf( "Regresivo \n" );

for ( i=10 ; i>=0 ; i-- )

printf( "%d \n", i );

printf( "Regresivo de dos en dos\n" );

for ( i=10 ; i>=0 ; i-=2 )

printf( "%d \n", i );

printf( "abecedario \n" );

for ( i='A' ; i<='Z' ; i++ )

printf( "%d \t", i );

printf( "tabla ascii \n" );

for ( i=0 ; i<=255 ; i++ )

printf( "%c su codigo es: %d \n", i,i );

return 0;

}

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

#include <stdio.h>

int main()

{

int contador=1; /\* Inicialización del contador \*/

int acum=0;

do

{

acum+=contador;

printf( "%d - acumulado %d \n", contador, acum ); /\* Salida \*/

contador++;

/\* Incremento \*/

} while ( contador <= 10 ); /\* Condición \*/

return 0;

}

#include <stdio.h>

int main()

{

float nota;

printf( "\n Introduzca nota (real): " );

scanf( "%f", &nota );

/\* Si la primera nota introducida por el

usuario es correcta,

el bucle no itera ninguna vez. \*/

while ( nota < 0 || nota > 10 )

{

printf( "\n ERROR: Nota incorrecta, debe ser >= 0 y <= 10\n" );

printf( "\n Introduzca nota (real): " );

scanf( "%f", &nota );

}

/\* Mientras que el usuario introduzca una nota incorrecta, el bucle iterará. Y cuando introduzca una nota correcta, el bucle finalizará. \*/

if ( nota >= 5 )

printf( "\n APROBADO" );

else

printf( "\n SUSPENDIDO" );

return 0;

}