



DIPLOMADO EN PROGRAMACIÓN WEB



INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



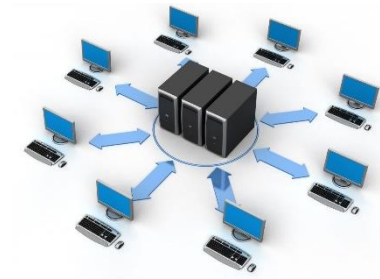
INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



WEB



INTERNET



SERVIDOR WEB



PÁGINA WEB



**NAVEGADORES
WEB**



SITIO WEB

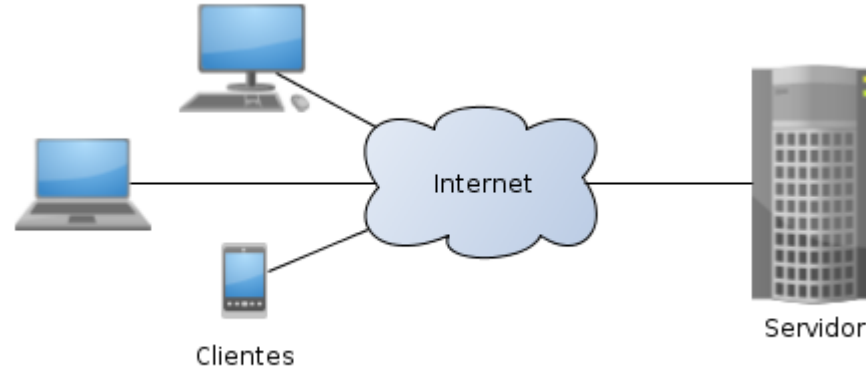


INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



Tipos de Arquitectura Web

- Arquitectura centralizada
- Arquitectura descentralizada
- Arquitectura basada en la nube



Funcionamiento básico

Solicitud: El usuario escribe una dirección web en el navegador.

Resolución: El navegador envía una solicitud al servidor web.

Respuesta: El servidor web envía la página web al navegador.

Renderizado: El navegador interpreta y muestra la página web al usuario.



INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



Elementos de la Programación Web

Lenguajes de programación:

HTML: Define la estructura y el contenido de las páginas web.

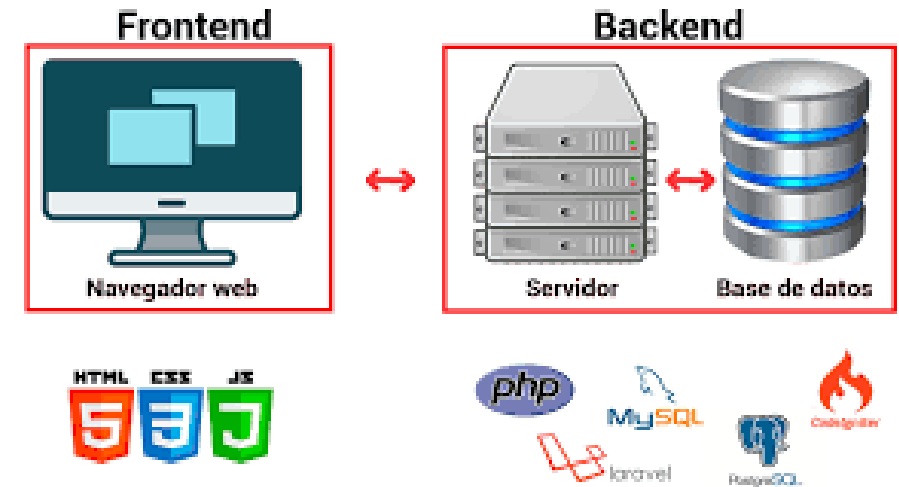
CSS: Define la apariencia visual de las páginas web.

JavaScript: Añade interactividad a las páginas web.

PHP: Crea páginas web dinámicas con acceso a bases de datos.

Python: Se utiliza para el desarrollo web back-end y análisis de datos.

Java: Se utiliza para el desarrollo web back-end y aplicaciones web a gran escala.





INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB

Elementos de la Programación Web



Frameworks

Bootstrap: Framework de front-end para crear interfaces web responsive.

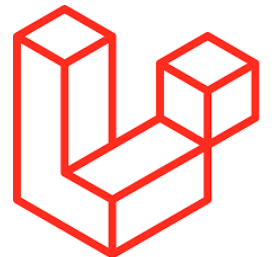
React: Framework de front-end para crear interfaces web dinámicas.

Angular: Framework de front-end para crear aplicaciones web de una sola página.

Laravel: Framework de back-end para crear aplicaciones web con PHP.

Django: Framework de back-end para crear aplicaciones web con Python.

WordPress





INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



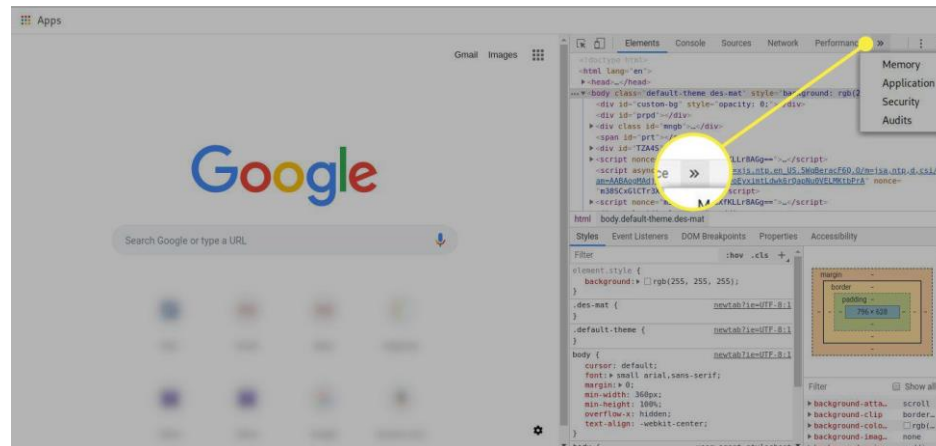
Elementos de la Programación Web

Entorno de desarrollo

Editor de código: Sublime Text, Visual Studio Code, Atom.

Navegador web: Chrome, Firefox, Safari.

Herramientas de desarrollo: DevTools del navegador, Postman.



Prof. Damián Flores



INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



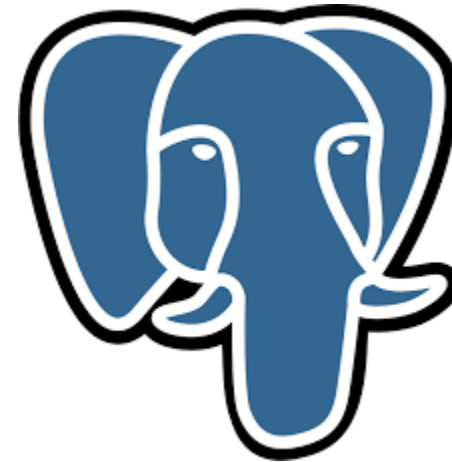
Elementos de la Programación Web

Base de datos

MySQL: Base de datos relacional popular para sitios web.

PostgreSQL: Base de datos relacional robusta y escalable.

MongoDB: Base de datos NoSQL para documentos JSON.





INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



Elementos de la Programación Web



Seguridad web

HTTPS: Protocolo de seguridad para proteger la información del usuario.

Autenticación: Control de acceso a las páginas web.

Validación de entrada: Protección contra ataques de inyección de código.

Servidor web

Apache: Servidor web popular y gratuito.

Nginx: Servidor web ligero y eficiente.





INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



Elementos de la Programación Web

Optimización web

SEO: Optimización del sitio web para los motores de búsqueda.

Minificación: Reducción del tamaño de los archivos web.

Compresión: Compresión de los archivos web para mejorar la velocidad de carga.

Significado del SEO

QUÉ

Conjunto de procesos dirigidos a mejorar el posicionamiento de las webs en los motores de búsqueda

POR QUÉ

Para conseguir más tráfico de búsqueda orgánico a tu web

CÓMO

Satisfaciendo las necesidades de búsqueda de los usuarios (en términos de relevancia, calidad del contenido y experiencia de usuario)

Search Engine Optimization (Optimización para motores de búsqueda)

Prof. Damián Flores



INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



Etapas de la Programación Web

Fase de Diseño

Definición y objetivos: Determinar el propósito del sitio web y su público objetivo.

Planificación y arquitectura: Diseñar la estructura del sitio web y la organización de la información.

En esta Etapa se incluye el Maquetado y el mapa del sitio.

Diseño visual: Crear la apariencia visual del sitio web, incluyendo la paleta de colores, la tipografía y las imágenes.



Fase de Desarrollo

```
<a name="www"></a>
<table width="500%" border="1" _align="center" _9></a>
  <tr>
    <td height="68" width="256" colspan="8" padding
    <td> <form name="login" method="post" action=</a>
    <input type="hidden" name="action" value="login"</a>
```

Codificación: Convertir el diseño en un sitio web funcional, utilizando lenguajes de programación y frameworks.

Pruebas y lanzamiento: Asegurar que el sitio web funcione correctamente en diferentes dispositivos y navegadores.

Mantenimiento y evolución: Mantener el sitio web actualizado y corregir errores.

Prof. Damián Flores



INTRODUCCIÓN A LAS TECNOLOGÍAS WEB



PREGUNTAS